
Emne: Jobsøgning



Inspiration til jobsøgning

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Det kan være meget nemt, at gå i stå med ansøgninger. Derfor er her lidt inspiration til jeres søgning.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Podcast om Scor jobbet til samtalen

Mappe: Ansøgning og CV - Lektion + materiale (21 Apr. 2020)



Netværk

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Link: Skrot skrønen om netværk og jobsøgning

Link: Den ultimative guide til den perfekte LinkedIn profil

Link: Sådan opretter du en LinkedIn profil



Jobansøgningens udseende

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Link: Opsætning: Sådan gør du

Emne: Praktikmål IT-supporter



Praktikmål

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Praktikmål IT-supporter

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan vedligeholde og opgradere pc'er.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere pc'er.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette pc'er.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere servere.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette på servere.
- 01 Lærlingen kan planlægge, installere og idriftsætte netværk.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette på netværk.
- 01 Lærlingen kan udføre brugertilpasning af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan udføre opgradering af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere perifer hardware, fx printere eller lignende enheder.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere backup- og sikkerhedsløsninger på servere.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere backup- og sikkerhedsløsninger på netværk.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til computere.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til servere.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til netværk.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til operativsystemer.

Ressourcer og aktiviteter:

Link: Klik for at tilføje en titel

Mappe: Praktikmål IT-Supporter sammenskrevet

Emne: Praktikmål Datatekniker Infrastruktur

**Praktikmål**

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Praktikmål DT Infrastruktur

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan vedligeholde og opgradere pc'er.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere pc'er.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette pc'er.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere servere.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette på servere.
- 01 Lærlingen kan planlægge, installere og idriftsætte netværk.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette på netværk.
- 01 Lærlingen kan udføre brugertilpasning af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan udføre opgradering af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere perifer hardware, fx printere eller lignende enheder.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere backup- og sikkerhedsløsninger på servere.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere backup- og sikkerhedsløsninger på netværk.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til computere.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til servere.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til netværk.

- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til operativsystemer.
- 01 Lærlingen kan arbejde med vejledning og service til brugere i forbindelse med computere.
- 01 Lærlingen kan arbejde med vejledning og service til brugere i forbindelse med netværk.
- 01 Lærlingen kan arbejde med vejledning og service til brugere i forbindelse med applikationer.
- 01 Lærlingen kan installere, idriftsætte og vedligeholde serveroperativsystemer.
- 01 Lærlingen kan installere, idriftsætte og vedligeholde klientoperativsystemer.
- 01 Lærlingen kan designe avancerede serverløsninger, og vedligeholde og administrere disse løsninger.
- 01 Lærlingen kan designe avancerede og skalerbare netværksløsninger.
- 01 Lærlingen kan installere, konfigurere og administrere netværksløsninger inklusive trådløse netværk.
- 01 Lærlingen kan under anvendelse af avancerede analyse- og fejlsøgningsværktøjer fejlfinde og fejlrette netværk.
- 01 Lærlingen kan på baggrund af analyse designe og implementere sikkerhedsløsninger.

Ressourcer og aktiviteter:

Notat: Praktikmål Datatekniker Infrastruktur

Emne: Praktikmål Datatekniker Programmering



Praktikmål

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

DT-Programmering

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan implementere sikkerhedsløsninger i forbindelse med programudvikling.
- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af it-systemer.
- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af (web)applikationer.
- 01 Lærlingen kan designe, opbygge og implementere databaseløsninger.
- 01 Lærlingen kan programudvikle til embedded systemer.
- 01 Lærlingen kan programudvikle med standardiserede projektstyringsredskaber.
- 01 Lærlingen kan anvende versionsstyringsredskaber under programudvikling.
- 01 Lærlingen kan foretage programudvikling af app's.
- 01 Lærlingen kan med en test foretage kvalitetssikring af et program

Ressourcer og aktiviteter:

Notat: Praktikmål programmører samlet

Emne: Programmører - 1. skoleoplæringsperiode



HTML

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

HTML er simpelthen basalt, når du skal ud og arbejde som programmør. Du vil som regel altid have et HTML lignende output på dit software.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: HTML Opgaver

Mappe: HTML Links



CSS

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Cascading Style Sheets ligger som et lag oven på HTML.

Det er et lag som udelukkende beskæftiger sig med udseende på de enkelte HTML elementer.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: CSS Opgaver

Mappe: CSS Links



Bootstrap

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Du vil senere komme til at arbejde med forskellige frameworks f.eks. i JavaScript. Her skal du øve dig i at bruge Bootstrap CSS framework.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Bootstrap Opgaver

Mappe: Bootstrap Links



JavaScript

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

JavaScript er et dynamisk programmeringssprog. Det er mest almindeligt anvendt som clientside programmering som vises/anvendes i webbrowserne. Det kan f.eks. være at kommunikere med brugeren, kontrollere browseren, kommunikere asynkront, og ændre indholdet af HTML dokumenter.

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af (web)applikationer.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: JavaScript Opgaver

Mappe: JavaScript Links



Velkommen i SKP

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:



Git og GitHub

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Git styring og versionering et industriel standard for måden hvorpå man arbejder på et software projekt. Det er også en fremragende måde at vise sine ting til en arbejdsgiver.

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan programudvikle med standardiserede projektstyringsredskaber.

Ressourcer og aktiviteter:

Arbejdsopgave: Arbejdsopgave - Opret din egen GitHub konto

Mappe: GitHub Materiale



Opgavebeskrivelse

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Det er super vigtigt, uanset hvilken fagretning du er på, at du har tænkt over opgaven. Her får du hjælp til at få en god vane med det samme. Vi snakker om opbygningen, wbs og tidsplaner. Alt sammen så du kan svare præcist når chefen spørger dig om hvad du laver.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Opgavebeskrivelse mappe

Fil: Tjekliste_til_problemmformulering_A.png



php

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Som I nok er eller bliver opmærksom på, er der flere danske virksomheder som anvender php i deres kodning af software.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: php referencer

Mappe: php materiale

Mappe: php opgaver

Mappe: php IDE



Grundlæggende programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Det kan være svært, at overskue hvor man skal lægge sine kræfter som ny programmør. Du vil opleve, at får du det grundlæggende på plads kan du programmere i mange forskellige sprog uden de store hindringer. Det meste af din tid kommer til at gå med at hitte rede i biblioteker og frameworks for et givent programmeringssprog.

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af it-systemer.
- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af (web)applikationer.
- 01 Lærlingen kan foretage programudvikling af app's.

Ressourcer og aktiviteter:

Notat: Størrelse på datatype i hukommelse



Python

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:



Intro opgave - Netværk

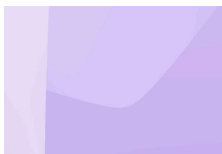
Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Intro opgave - Netværk

Emne: Programmører - 2. skoleoplæringsperiode



C#

Dato: Ingen dato

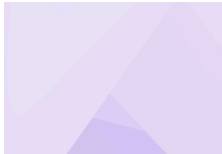
Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: C# Materiale

Mappe: C# Links

Mappe: C# Opgaver



Computerteknologi

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16854-2, 5 d.



Serveradministration og sikkerhed

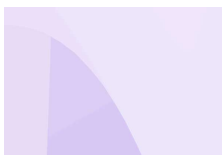
Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16858-2, 10 d.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Serveradministration og sikkerhed



Netværk 1

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16852-2, 10 d.



Grundlæggende programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16471

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: CPR opgave

Fil: P_20200914_100627.jpg

Fil: P_20210215_112309_p.jpg

Fil: P_20211111_073048.jpg



Objektorienteret programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16472



Database programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16474

Ressourcer og aktiviteter:

Fil: P_20200702_091304.jpg

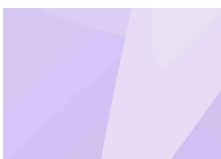


Clientside programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16476



JavaScript fortsat

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

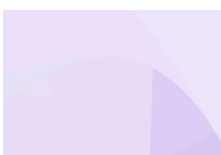
Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af (web)applikationer.
- 01 Lærlingen kan anvende versionsstyringsredskaber under programudvikling.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Expo

Mappe: json



PWA programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: PWA Materiale

Emne: Programmører - 3. skoleoplæringsperiode



Serverteknologi – Databaseserver

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16856



Serverteknologi

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16857



Versionering og dokumentation

Dato: Ingen dato

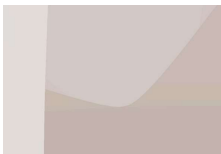
Beskrivelse:

16483

Ressourcer og aktiviteter:

Arbejdsopgave: Bedre til GitHub

Arbejdsopgave: CI/CD Pipeline - GitHub Actions Tutorial



Objektorienteret programmering 2/2

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16472



Database programmering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16474

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: H2 Database opgaver



GUI-programmering 1/2

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16475



Clientside programmering 2/2

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16476



Cloudteknologi

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16875

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: H2 - Cloud teknologi opgaver

Mappe: Opgave Creating Amazon EC2 Instances for NGINX Open Source and NGINX Plus

Mappe: Opgave Deploy Nodejs React application on Amazon web services EC2 instance | AWS

Mappe: Opgave - Deploy a NodeJS React app to AWS EC2 (EASY!)

Mappe: Deploying Full Stack App onto Ubuntu/AWS: Postgres, Express, React, Node + SSL Let's Encrypt

Emne: Programmører - 4. skoleoplæringsperiode



Softwaretest og -sikkerhed

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16484



Programmeringsmetodik

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

6278



Database programmering 3/3

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16474



GUI-programmering 2/2

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16475

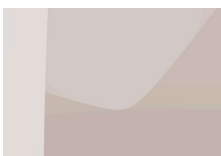


Serversideprogrammering 1/2

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

16477



Embedded controller I

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

6272



Embedded controller II

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

6273

Emne: Programmører - 5. skoleoplæringsperiode

Emne: Programmører - 6. skoleoplæringsperiode - træning og projekt til svendepreve



Om svendprøve rapporter

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Eksempel på svendepreve rapport

Fil: Bedømmelseskema - Eksamensrapporter.pdf

Emne: SKP Programmører - Alle



Opfølgningsmøder

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Møder om hvad vi laver, udfordringer og hvor vi er på vej hen med vores opgaver

Ressourcer og aktiviteter:

: Fællesmøder for SKP programmører

Mappe: Fællesmøde - test af Zoom som platform - 27-03-2020



Præsentationer

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

: Præsentationer

Mappe: Marts 2020



Agile udvikling

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ude i en virksomhed er det vigtigt, at man får styret sin behandling af koden. Versionering og bugfixing af koden.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: SCRUM materiale

Mappe: SCRUM selvstudie

Fil: De-12-Agile-Principper_E-bog.pdf



Shortcut.io

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Du kan finde materialet for opgave beskrivelsen under GF2 programmører

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Clubhouse.io links



Licenser og header

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Link: Oversigt over de forskellige licenser

Fil: header.txt

Fil: license.txt



Dokumentation

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Link: Doxygen



Ordensregler for programmører

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Fil: Ordensregler for programmører.pdf



Slack

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:



GDPR

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Notat: EU General Data Protection Regulation (GDPR)

Fil: Behandling af personoplysninger om hjemmesidebesøgende.pdf



Bitbucket

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:



Docker

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Docker kan beskrives som en letvægts udgave af en VM. Det bliver anvendt rigtigt mange steder som en del af deployment af app på eks. AWS. Amazon har et gratis program som du kan se på: <http://aws.amazon.com/free/>

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan på baggrund af analyse designe og implementere sikkerhedsløsninger.
- 01 Lærlingen kan implementere sikkerhedsløsninger i forbindelse med programudvikling.
- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af it-systemer.
- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af (web)applikationer.
- 01 Lærlingen kan programudvikle med standardiserede projektstyringsredskaber.
- 01 Lærlingen kan anvende versionsstyringsredskaber under programudvikling.
- 01 Lærlingen kan med en test foretage kvalitetssikring af et program

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Docker materiale

Mappe: Docker selvstudie videoer

Mappe: YAML materiale

Mappe: Docker arbejdsopgaver



Git fortsat

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Fil: Basic Git Use.pdf

Fil: peepcode-git.pdf

Fil: Git Notes for professionals.pdf

Mappe: GitLab video tutorials

Mappe: GitHub opgaver

Link: Gitflow Workflow

Link: A successful Git branching model

Mappe: Git materiale



Kubernetes

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Kubernetes materiale

Mappe: Kubernetes selvstudie video

Mappe: Kubernetes arbejdsopgaver

Mappe: Server Cluster med Raspberry Pis og klient maskine



DevOps - CI/CD

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

I software engineering er CI/CD eller CICD den kombinerede praksis med kontinuerlig integration og enten kontinuerlig levering eller kontinuerlig implementering. CI/CD bygger bro mellem udviklings- og driftsaktiviteter og teams ved at håndhæve automatisering i opbygning, test og implementering af applikationer.

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan programudvikle med standardiserede projektstyringsredskaber.
- 01 Lærlingen kan anvende versionsstyringsredskaber under programudvikling.
- 01 Lærlingen kan med en test foretage kvalitetssikring af et program

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: CI/CD - continuous integration & deployment

Mappe: DevOps opgave



Diverse opgaver

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Per omregningstabel

Fil: Opgaver beskrivelse.pdf

Emne: IT-Supporter - 1. Praktikperiode



Window server

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Windows Server 2019



Powershell

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Powershell



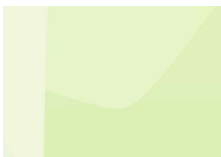
Backup

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Backup



General Server Operation

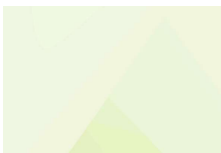
Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Server Operation

Link: [Basic Linux Commands Cheat Sheet With Examples \[Updated\]](#)



Hardware

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Hardware



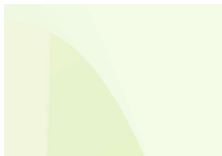
Dokumentation

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Dokumentation



Sikkerhed

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Sikkerhed



Netværk

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Netværk



AV-Udstyr

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: AV-UDSTYR



Virtualisering

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Virtualisering



Windows Deepdive

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Windows Deepdive



Database

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Database



Intro opgave

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Intro opgave

Emne: IT-Supporter - 2. Praktikperiode

Emne: IT-Supporter - 3. Praktikperiode

Emne: IT-Supporter - 4. Praktikperiode

Emne: Infrastruktur - 1. Praktikperiode



Intro opgave

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Intro opgave

Emne: Infrastruktur - 2. Praktikperiode

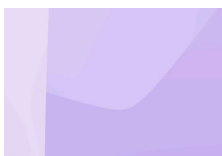
Emne: Infrastruktur - 3. Praktikperiode

Emne: Infrastruktur - 4. Praktikperiode

Emne: Infrastruktur - 5. Praktikperiode

Emne: Infrastruktur - 6. skoleoplæringsperiode - træning og projekt til svendeprøve

Emne: For alle



Zoom

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Det ligner rigtigt meget det som du kender fra Skype og Discord. Men her er instruktions videoer til at bruge Zoom værktøj i undervisning.

Ressourcer og aktiviteter:

Link: Getting Started with Zoom Video Conferencing

Link: Zoom Full Tutorial And Overview - Video Conferencing Made Easy

Fil: Ændring af regionale indstillinger

Link: Denne film viser jeres vej til et Zoom møde fra its learning



Spørgeskema

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Undersøgelse: Din mening om god undervisning



Skriftlige opgaver

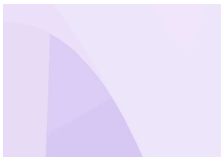
Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Plagiat

Microsoft PowerPoint: Skriftligt materiale.pptx



3D Printer

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Emne: Kunstig Intelligens



AI - Intelligens teori

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: AI

Emne: IoT opgaver



Alexa/Google Home projekt

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Vi kender alle Alexa og de andre platforme som man kan købe



Mesh-router opgave

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

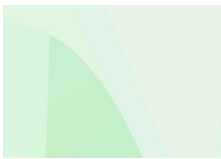
Mesh-teknologi er især praktisk, fordi de enheder, der er forbundet til det, kan anvende forskellige netværkssignaler, og om nødvendigt problemfrit skifte mellem signalerne for at finde den hurtigste mulighed. Du behøver ikke selv skifte netværk eller vente på den nye forbindelse bliver udført – dit mesh-system sikrer, at du altid bruger den hurtigst mulige forbindelse.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Mesh IT-Supporter

Mappe: Mesh router

Mappe: ESP - Mesh netværksøvelse



MQTT protokollen

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Introduktion til MQTT protokollen

Mappe: MQTT ESP8266 og Arduino IDE

Mappe: MQTT ESP8266 og Node-RED

Mappe: MQTT ESP32 og Arduino IDE



ESP8266 Projekter

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

En god gammel kending som sidder på bl.a. ESP01 og ESP07 moduler. Er nem at gå til og der findes rigtigt mange tutorials som kan hjælpe dig.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: ESP8266 Materiale

Mappe: ESP8266 projekter

Mappe: ESP8266 Arduino IDE programmering

Mappe: ESP8266 Websocket Webserver
Mappe: ESP8266 Arduino sensor webside



ESP32 Projekter

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

ESP32 er efterfølgeren til ESP8266 og fyldt med masser af nye funktioner. ESP32 er et udviklingskort, der kombinerer trådløs Wi-Fi og Bluetooth-funktioner, og det er dual core. Det understøtter en lang række perifere enheder såsom: kapacitiv berøring, ADC, DAC, I2C, SPI, UART, I2S, PWM og meget mere. Det er en af de bedste løsninger til DIY Internet of Things-projekter og Smart Home-projekter.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: ESP32 Projekter



IoT Generelt

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: IoT Generelt materiale

Mappe: Væksthus projekt

Mappe: Vejrstation - vejr data

Mappe: Big Data håndtering

Mappe: Tilfredshedsundersøgelse projekt

Mappe: Bluetooth Mesh

Microsoft Word: Gennerelet om IoT netværk.docx



LoRa Projekter

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Opsætning af LoRa router

Mappe: Opsætning af LoRa modul



Arduino introduktion

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Arduino platformen dækker over en del forskellige typer af enheder både med og uden wi-fi

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Arduino Introduktion

Mappe: Arduino relæboard

Mappe: Arduino PIR sensor

Mappe: 1602 LCD Keypad Shield

Mappe: Arduino IoT Cloud

Mappe: Arduino Radar Project

Mappe: Programmer din Arduino fra din Raspberry Pi



MicroPython

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

MicroPython er en genimplementering af Python 3 målrettet til mikrocontrollere og indlejrede systemer. MicroPython er meget ens med almindelig Python. Så hvis du allerede ved, hvordan du programmerer i Python, ved du også, hvordan du programmerer i MicroPython.

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: MicroPython intro

Mappe: MicroPython projekter



Cloud server

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Raspberry Pi - Cloud Server



Wi-fi

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Sonoff

Mappe: IFTTT (IF This Then That)

Mappe: Blynk



Raspberry Pi

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Mappe: Raspberry Pi Emulator for Windows 10

Mappe: SenseHat

Mappe: Raspberry Pi som wireless access point

Mappe: Raspberry Pi webcam server

Mappe: Raspberry Pi skattejagt

Emne: Linux server opgaver



Certifikater

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Ressourcer og aktiviteter:

Link: How To Create a Self-Signed SSL Certificate for Apache in Ubuntu 16.04



Cronjobs

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

cron er et systemprogram under UNIX og Linux, en daemon, som håndterer arbejde som regelmæssigt skal udføres ved bestemte tider eller med bestemte intervaller. Det nyere program, anacron, anvendes på pc'er i tilfælde hvor man vil undgå, at en slukket pc forhindrer arbejdet i at blive udført.

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere pc'er.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere servere.
- 01 Lærlingen kan udføre brugertilpasning af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan installere, idriftsætte og vedligeholde serveroperativsystemer.
- 01 Lærlingen kan designe avancerede serverløsninger, og vedligeholde og administrere disse løsninger.

Ressourcer og aktiviteter:

Link: How to list, display and view all cron jobs in Linux

Link: How to List, Display, & View all Current Cron Jobs in Linux

Link: Cron Jobs – How to Setup, Edit and Save them

Link: The 5 places cron jobs are saved

Link: Use anacron for a better crontab

Link: Cron Vs Anacron: How to Schedule Jobs Using Anacron on Linux

Emne: Opgaver Servicedesk



USB med Testbed værktøjer

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Der ryger mange maskine ind og ud af Servicedesk. Derfor er det vigtigt, at vi kan teste maskinerne ordentligt igennem.

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan vedligeholde og opgradere pc'er.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere pc'er.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette pc'er.
- 01 Lærlingen kan udføre brugertilpasning af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan udføre opgradering af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere perifer hardware, fx printere eller lignende enheder.
- 01 Lærlingen kan ud fra strukturerede metoder arbejde med instruktion, vejledning og service til brugere i forhold til operativsystemer.
- 01 Lærlingen kan arbejde med vejledning og service til brugere i forbindelse med computere.
- 01 Lærlingen kan arbejde med vejledning og service til brugere i forbindelse med netværk.

Ressourcer og aktiviteter:

Afleveringsopgave: Software til testbed



Lager styringssystem

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Læringsmål:

- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere servere.
- 01 Lærlingen kan fejlfinde og fejlrette på servere.
- 01 Lærlingen kan udføre brugertilpasning af operativsystemer og applikationer.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere perifer hardware, fx printere eller lignende enheder.
- 01 Lærlingen kan installere og konfigurere backup- og sikkerhedsløsninger på servere.
- 01 Lærlingen kan installere, idriftsætte og vedligeholde serveroperativsystemer.
- 01 Lærlingen kan designe avancerede serverløsninger, og vedligeholde og administrere disse løsninger.
- 01 Lærlingen kan foretage avanceret programudvikling af (web)applikationer.
- 01 Lærlingen kan designe, opbygge og implementere databaseløsninger.

Ressourcer og aktiviteter:

Afleveringsopgave: Lagerstyring

Emne: Velkommen til Skoleoplæring



Velkommen til Skoleoplæring

Dato: Ingen dato

Beskrivelse:

Læs denne brochure

Ressourcer og aktiviteter:

Fil: Velkommen i skoleoplæring.pdf
