

**Emne: SPECIALEFAG: Vektorgrafik****Baggrund:**

- Kan rentegne avanceret logo i vektorformatet
- Kan anvende forskellige formater, der understøtter vektorgrafik til tryk og digitale medier for eksempel AI, EPS, PDF og SVG
- Kan arbejde rationelt med fagprogrammet fx. oprettelse af biblioteker og grafikbank
- Kan udarbejde unikke og kreative illustrationer til forskellige former for kommunikation fx. isometrisk tegning og infografik
- Kan eksperimentere med grafik og effekter til at skabe realistiske og levende illustrationer, herunder farveblanding og opacitetseffekter
- Kan arbejde med forskellige farverum som RGB, CMYK og spotfarver
- Kan anvende og manipulere vektoriseret skrift til displaytypografi

**Forløbsplan****Dato:** Ingen dato**Beskrivelse:****Ressourcer og aktiviteter:****Link:** Creative play**Link:** Kreativitet - John Cleese**Link:** Indsigt - Jessica Walsh**Visuel Identitet****Dato:** 30. sep. 2024**Beskrivelse:****Visuel identiteter // Brand guides**

Brug af farveforløb og multiple gradienter.

**Ressourcer og aktiviteter:****Afleveringsopgave:** Rentegning: James White Plakat**Link:** Firefox brand guide**Link:** Aura**Link:** Instagram**Link:** TV2**Mesh-tool****Dato:** Ingen dato**Beskrivelse:**

Mesh-tool // Join path // udtræk farvetema // Globale farver // slagskygge

**Ressourcer og aktiviteter:**

**Afleveringsopgave:** Mesh tool

**Link:** Meshtool - Kompleks objekt

**Link:** Tutorial: Mesh Tool + Bonus Techniques

---



## Gradient

**Dato:** 30. sep. 2024

### Beskrivelse:

Lineær // Radial // Multiple (Gradient) - Udtræk farver fra eksisterende gradient.

### Ressourcer og aktiviteter:

**Afleveringsopgave:** TE Logo

---



## James White (OPG)

**Dato:** Ingen dato

### Beskrivelse:

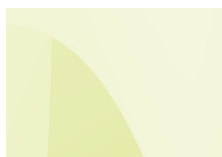
Graphic Designer – Ret vild illustratør – Tjek ham ud.

**Link:** [signalnoise.com](https://signalnoise.com)

### Ressourcer og aktiviteter:

**Afleveringsopgave:** Rentegning af plakat

---



## MASTEROPGAVE

**Dato:** 30. sep. 2024–4. okt. 2024

### Beskrivelse:

#### KLUBLOGO

Udarbejd et avanceret sportslogo + payoff til en eksisterende eller en fiktiv sportsklub.

### Ressourcer og aktiviteter:

**Afleveringsopgave:** Klublogo

---



## Skater

**Dato:** 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Offset Path // Create outline // Path finder // Expand stroke

**Ressourcer og aktiviteter:**

Link: Dafont: Green Yellow

---

**Pattern**

Dato: 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Shapebuilder // Copy in place // Outline stroke // Align // Compound path

---

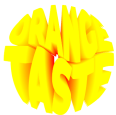
**Perspective tool**

Dato: 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Futura Extra Bold // Perspective tool // Gradient

---

**Envelope Distort**

Dato: 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Envelope Distort // Top Object // Knife tool // Blend tool // Compound path

---

**Blend tool**

Dato: 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Blend tool // Replace spine

---

**Netflix**

Dato: 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Envelope Distort // Arc Lower // Bebas Neue

**Ressourcer og aktiviteter:**

**Fil:** BebasNeue.otf

**Fil:** Netflix\_Logo\_CMYK.png

---



## Andreas Mogensen - Remake

**Dato:** 1. okt. 2024

**Beskrivelse:**

Display typografi - Artikel redesign // Ud & Se

**Ressourcer og aktiviteter:**

**Afleveringsopgave:** Aflevering - Andreas Mogensen

---



## Optagelse af undervisningen

**Dato:** 30. sep. 2024–2. okt. 2024

**Beskrivelse:**

**Ressourcer og aktiviteter:**

**Fil:** 300924\_del1.mp4

**Fil:** 300924\_del2.mp4

**Fil:** 011024\_del1.mp4

**Fil:** 011024\_del2.mp4

---